

MON HISTOIRE...

OBJECTIF/MOTIVATION

Je dois apprendre à maîtriser mon pouvoir sur le feu

AUTRES NOTES

Maison Serpentard s'applique à toute action où le sorcier-joueur doit montrer de l'ambition, de la ruse, de la détermination ou de la finesse.

Elève à Poudlard s'applique à toute action en lien avec les apprentissages à l'école : lancement de sorts ASPIC/BUSE, potions, connaissances...

Sang pur s'applique aux sorts basiques et aux connaissances générales.



+I900I228+
MOM-94/MPNC

CARTE D'IDENTITE

Kari Barret

CETTE CARTE IDENTIFIE LE SORCIER (NOM, PRÉNOM)

ARC NARRATIF Le renouveau de Poudlard

ÂGE 14 ans

DATE DE NAISSANCE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

SIGNES DISTINCTIFS



Délivrée le

Identité numéro

Certifié exact et conforme

Jupiter Sc.

+I900I228+

SIGNATURE DU PORTEUR

SORTS DE SIGNATURE

SORTILÈGE	DÉ	MOTS-CLÉS
<input type="checkbox"/> Feudeymon	D8	Offensif, feu
<input type="checkbox"/> Incendio	D4	Offensif, feu
<input type="checkbox"/> Lumos	D4	Feu
<input type="checkbox"/>		

- ☒ TITULAIRE DU B.U.S.E
☐ PERMIS DE TRANSPLANER

- ☐ TITULAIRE DE L'A.S.P.I.C.
☒ PORTEUR DE LA TRACE

Le directeur en titre de l'école Poudlard
certifie la réussite aux différents tests en date
du _____

Minerva McGonagall

BAGUETTE UTILISÉE

L	D	M	(1)	RANG
BOIS		CŒUR		2
<input type="checkbox"/> Houx	<input type="checkbox"/> Sapin	<input checked="" type="checkbox"/> Plume de phénix		AFFINITÉ(S)
<input type="checkbox"/> Aubépine	<input type="checkbox"/> Chêne	<input type="checkbox"/> Monstache de troll		Offensif
<input type="checkbox"/> Poirier	<input type="checkbox"/> Rosier	<input type="checkbox"/> Ventricle de dragon		Feu
<input type="checkbox"/> Vigne	<input type="checkbox"/> Orme	<input type="checkbox"/> Crin de licorne		
<input type="checkbox"/> Lierre	<input type="checkbox"/> Ébène	<input type="checkbox"/> Poil de rougaroux		
<input checked="" type="checkbox"/> Saule	<input type="checkbox"/> Noisetier	<input type="checkbox"/> Chereux de rélane		
<input type="checkbox"/> Acajou	<input type="checkbox"/> Cerisier	<input type="checkbox"/> Crin de sombral		
<input type="checkbox"/> Erable	<input type="checkbox"/> Cèdre	<input type="checkbox"/> Monstache de fléneur		
<input type="checkbox"/> Sycomore	<input type="checkbox"/> Prunellier	<input type="checkbox"/> Plume d'oiseau-tonnerre		
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		

Expérience
accumulée

Expérience
utilisée

Temps d'action

APTITUDES

MODULES	#RANGS
Maison : Serpendard	(1)
Elève à Poudlard	(2)
Sang pur	(1)
Sorcellerie	(1)
Fourchelangue	(1)

MODULES NÉGATIFS (COCHÉ SI UTILISÉ, DÉCOCHÉ EN FIN DE SCÈNE)

#RANGS

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

MON HISTOIRE...

OBJECTIF/MOTIVATION

Découvrir de nouveaux animaux fantastiques.

AUTRES NOTES

Maison Poufsouffle s'applique à toute action où le sorcier-joueur doit montrer de la constance, de l'équilibre, de la patience ou de la loyauté.

Elève à Poudlard s'applique à toute action en lien avec les apprentissages à l'école : lancement de sorts ASPIC/BUSE, potions, connaissances...

Elevée par des Moldus s'applique à toutes les actions liées au monde moldu



+I900I228+
MOM-94/MPNC

CARTE D'IDENTITE

Farah Sheram

CETTE CARTE IDENTIFIE LE SORCIER (NOM, PRÉNOM)

ARC NARRATIF Le renouveau de Poudlard

ÂGE 15 ans

DATE DE NAISSANCE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

SIGNES DISTINCTIFS



Délivrée le **Jupiter Sc.**
Identité numéro **+I900I228+**
Certifié exact et conforme

SIGNATURE DU PORTEUR

SORTS DE SIGNATURE

SORTILÈGE	Dé	MOTS-CLÉS
<input type="checkbox"/> Crache Limace	D2	Animaux
<input type="checkbox"/> Exumaï (BUSE)	D4	Animaux
<input type="checkbox"/> Expecto Patronum	D6	Défense
<input type="checkbox"/>		

☒ TITULAIRE DU B.U.S.E
☐ PERMIS DE TRANSPLANER

☐ TITULAIRE DE L'A.S.P.I.C.
☒ PORTEUR DE LA TRACE

Le directeur en titre de l'école Poudlard
certifie la réussite aux différents tests en date
du _____

Minerva McGonagall

BAGUETTE UTILISÉE

L	D	M ⁽¹⁾	RANG
BOIS		CŒUR	2
<input type="checkbox"/> Houx	<input type="checkbox"/> Sapin	<input type="checkbox"/> Plume de phénix	
<input type="checkbox"/> Aubépine	<input checked="" type="checkbox"/> Chêne	<input type="checkbox"/> Monstache de troll	
<input type="checkbox"/> Poirier	<input type="checkbox"/> Rosier	<input type="checkbox"/> Ventricle de dragon	
<input type="checkbox"/> Vigne	<input type="checkbox"/> Orme	<input type="checkbox"/> Crin de licorne	
<input type="checkbox"/> Lierre	<input type="checkbox"/> Ébène	<input type="checkbox"/> Poil de rougaroux	
<input type="checkbox"/> Saule	<input type="checkbox"/> Noisetier	<input checked="" type="checkbox"/> Chereux de vélane	
<input type="checkbox"/> Acajou	<input type="checkbox"/> Cerisier	<input type="checkbox"/> Crin de sombral	
<input type="checkbox"/> Erable	<input type="checkbox"/> Cèdre	<input type="checkbox"/> Monstache de fléteur	
<input type="checkbox"/> Sycomore	<input type="checkbox"/> Prunellier	<input type="checkbox"/> Plume d'oiseau-tonnerre	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Expérience
accumulée

Expérience
utilisée

Temps d'action

APTITUDES

MODULES	#RANGS
Maison : Poufsouffle	(1)
Elève à Poudlard	(1)
Élevée par des moldus	(1)
Magizoologie	(2)
Nature	(1)

MODULES NÉGATIFS (COCHÉ SI UTILISÉ, DÉCOCHÉ EN FIN DE SCÈNE)

#RANGS

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

MON HISTOIRE...

OBJECTIF/MOTIVATION

Découvrir les secrets de mes compagnons

AUTRES NOTES

Maison Poufsouffle s'applique à toute action où le sorcier-joueur doit montrer de la constance, de l'équilibre, de la patience ou de la loyauté.

Elève à Poudlard s'applique à toute action en lien avec les apprentissages à l'école : lancement de sorts ASPIC/BUSE, potions, connaissances...

Animagus s'applique à toutes les actions de métamorphose (souris D6)



+I900I228+
MOM-94/MPNC

CARTE D'IDENTITE

Misty Robles

CETTE CARTE IDENTIFIE LE SORCIER (NOM, PRÉNOM)

ARC NARRATIF Le renouveau de Poudlard

ÂGE 16 ans

DATE DE NAISSANCE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

SIGNES DISTINCTIFS



Délivrée le **Jupiter Sc.**
Identité numéro **+I900I228+**
Certifié exact et conforme

SIGNATURE DU PORTEUR

SORTS DE SIGNATURE

SORTILÈGE	DÉ	MOTS-CLÉS
<input type="checkbox"/> Alohomora	D4	Manipulation
<input type="checkbox"/> Incarcerem	D8	Entrave
<input type="checkbox"/> Cistem apreio	D4	Manipulation
<input type="checkbox"/>		

- ☒ TITULAIRE DU B.U.S.E. ☐ TITULAIRE DE L'A.S.P.I.C.
☐ PERMIS DE TRANSPLANER ☒ PORTEUR DE LA TRACE

Le directeur en titre de l'école Poudlard
certifie la réussite aux différents tests en date
du _____

Minerva McGonagall

BAGUETTE UTILISÉE

L.....	D.....	M..... ⁽¹⁾	RANG
BOIS		CŒUR	2
<input type="checkbox"/> Houx	<input type="checkbox"/> Sapin	<input type="checkbox"/> Plume de phénix	
<input type="checkbox"/> Aubépine	<input type="checkbox"/> Chêne	<input type="checkbox"/> Monstache de troll	
<input type="checkbox"/> Poirier	<input type="checkbox"/> Rosier	<input type="checkbox"/> Ventricle de dragon	
<input type="checkbox"/> Vigne	<input checked="" type="checkbox"/> Orme	<input checked="" type="checkbox"/> Crin de licorne	
<input type="checkbox"/> Lierre	<input type="checkbox"/> Ébène	<input type="checkbox"/> Poil de rougaroux	
<input type="checkbox"/> Saule	<input type="checkbox"/> Noisetier	<input type="checkbox"/> Chereux de vélane	
<input type="checkbox"/> Acajou	<input type="checkbox"/> Cerisier	<input type="checkbox"/> Crin de sombral	
<input type="checkbox"/> Erable	<input type="checkbox"/> Cèdre	<input type="checkbox"/> Monstache de fléteur	
<input type="checkbox"/> Sycomore	<input type="checkbox"/> Prunellier	<input type="checkbox"/> Plume d'oiseau-tonnerre	
<input type="checkbox"/>			

Expérience
accumulée

Expérience
utilisée

Temps d'action

APTITUDES

MODULES	#RANGS
Maison : Poufsouffle	(1)
Elève à Poudlard	(1)
Discrète	(2)
Acrobate	(1)
Animagus	(1)

MODULES NÉGATIFS (COCHÉ SI UTILISÉ, DÉCOCHÉ EN FIN DE SCÈNE)

#RANGS

- ☐
☐
☐

MON HISTOIRE...

OBJECTIF/MOTIVATION

Je veux montrer à tous que je suis une excellent duelliste magique

AUTRES NOTES

Maison Gryffondor s'applique à toute action où le sorcier-joueur doit montrer du courage, de la volonté, de la hardiesse ou de la tolérance.

Elève à Poudlard s'applique à toute action en lien avec les apprentissages à l'école : lancement de sorts ASPIC/BUSE, potions, connaissances...

Sang pur s'applique aux sorts basiques et aux connaissances générales.



+I900I228+
MOM-94/MPNC

CARTE D'IDENTITE

Berthe Woodward

CETTE CARTE IDENTIFIE LE SORCIER (NOM, PRÉNOM)

ARC NARRATIF Le renouveau de Poudlard

ÂGE 13 ans

DATE DE NAISSANCE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

SIGNES DISTINCTIFS



Délivrée le

Identité numéro

Certifié exact et conforme

Jupiter Sc.

+I900I228+

SIGNATURE DU PORTEUR

SORTS DE SIGNATURE

SORTILÈGE	DÉ	MOTS-CLÉS
<input type="checkbox"/> Expeliarmus	D6	Offensif
<input type="checkbox"/> Protego	D6	Défensif
<input type="checkbox"/> Episkey	D4	
<input type="checkbox"/>		

- ☒ TITULAIRE DU B.U.S.E. ☐ TITULAIRE DE L'A.S.P.I.C.
☐ PERMIS DE TRANSPLANER ☒ PORTEUR DE LA TRACE

Le directeur en titre de l'école Poudlard
certifie la réussite aux différents tests en date
du _____

Minerva McGonagall

BAGUETTE UTILISÉE

L	D	M ⁽¹⁾	RANG
BOIS		CŒUR	2
<input type="checkbox"/> Houx	<input type="checkbox"/> Sapin	<input type="checkbox"/> Plume de phénix	
<input type="checkbox"/> Aubépine	<input type="checkbox"/> Chêne	<input type="checkbox"/> Monstache de troll	
<input type="checkbox"/> Poirier	<input checked="" type="checkbox"/> Rosier	<input type="checkbox"/> Ventricle de dragon	
<input type="checkbox"/> Vigne	<input type="checkbox"/> Orme	<input type="checkbox"/> Crin de licorne	
<input type="checkbox"/> Lierre	<input type="checkbox"/> Ébène	<input checked="" type="checkbox"/> Poil de rongaroux	
<input type="checkbox"/> Saule	<input type="checkbox"/> Noisetier	<input type="checkbox"/> Chereaux de vélane	
<input type="checkbox"/> Acajou	<input type="checkbox"/> Cerisier	<input type="checkbox"/> Crin de sombral	
<input type="checkbox"/> Erable	<input type="checkbox"/> Cèdre	<input type="checkbox"/> Monstache de fletneur	
<input type="checkbox"/> Sycomore	<input type="checkbox"/> Prunellier	<input type="checkbox"/> Plume d'oiseau-tonnerre	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Expérience
accumulée

Expérience
utilisée

Temps d'action

APTITUDES

MODULES	#RANGS
Maison : Gryffondor	(1)
Elève à Poudlard	(2)
Sang pur	(1)
Sorcier duelliste	(1)
Endurance	(1)

MODULES NÉGATIFS (COCHÉ SI UTILISÉ, DÉCOCHÉ EN FIN DE SCÈNE)

#RANGS

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

MON HISTOIRE...

OBJECTIF/MOTIVATION

Je veux devenir le plus grand joueur de Quidditch du monde magique !

AUTRES NOTES

Maison Serdaigle s'applique à toute action où le sorcier-joueur doit montrer de la créativité, de l'érudition, du discernement ou de la sagesse.

Elève à Poudlard s'applique à toute action en lien avec les apprentissages à l'école : lancement de sorts ASPIC/BUSE, potions, connaissances...



+I900I228+
MOM-94/MPNC

CARTE D'IDENTITE

Rupert Lancaster

CETTE CARTE IDENTIFIE LE SORCIER (NOM, PRÉNOM)

ARC NARRATIF Le renouveau de Poudlard

ÂGE 15 ans

DATE DE NAISSANCE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

SIGNES DISTINCTIFS



Délivrée le **Jupiter Sc.**
Identité numéro **+I900I228+**
Certifié exact et conforme

SIGNATURE DU PORTEUR

SORTS DE SIGNATURE

SORTILÈGE	DÉ	MOTS-CLÉS
<input type="checkbox"/> Windgadium Leviosa (BUSE)	D4	Mouvement, lévitation
<input type="checkbox"/> Reparo (BUSE)	D4	
<input type="checkbox"/> Wadiwazi	D8	Mouvement, lévitation
<input type="checkbox"/>		

☒ TITULAIRE DU B.U.S.E
☐ PERMIS DE TRANSPLANER

☐ TITULAIRE DE L'A.S.P.I.C.
☒ PORTEUR DE LA TRACE

Le directeur en titre de l'école Poudlard
certifie la réussite aux différents tests en date
du _____

Minerva McGonagall

BAGUETTE UTILISÉE

L	D	M ⁽¹⁾	RANG
BOIS		CŒUR	2
<input type="checkbox"/> Houx	<input type="checkbox"/> Sapin	<input type="checkbox"/> Plume de phénix	
<input type="checkbox"/> Aubépine	<input type="checkbox"/> Chêne	<input type="checkbox"/> Monstache de troll	
<input type="checkbox"/> Poirier	<input type="checkbox"/> Rosier	<input type="checkbox"/> Ventricle de dragon	
<input checked="" type="checkbox"/> Vigne	<input type="checkbox"/> Orme	<input type="checkbox"/> Crin de licorne	
<input type="checkbox"/> Lierre	<input type="checkbox"/> Ébène	<input type="checkbox"/> Poil de rougaroux	
<input type="checkbox"/> Saule	<input type="checkbox"/> Noisetier	<input type="checkbox"/> Chereaux de vélane	
<input type="checkbox"/> Acajou	<input type="checkbox"/> Cerisier	<input type="checkbox"/> Crin de sombral	
<input type="checkbox"/> Erable	<input type="checkbox"/> Cèdre	<input type="checkbox"/> Monstache de fletneur	
<input type="checkbox"/> Sycomore	<input type="checkbox"/> Prunellier	<input checked="" type="checkbox"/> Plume d'oiseau-tonnerre	
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

Expérience
accumulée

Expérience
utilisée

Temps d'action

APTITUDES

MODULES	#RANGS
Maison : Serredaigle	(1)
Elève à Poudlard	(1)
Champion de Quidditch	(2)
Sens de l'équilibre	(1)
Bricoleur	(1)

MODULES NÉGATIFS (COCHÉ SI UTILISÉ, DÉCOCHÉ EN FIN DE SCÈNE)

#RANGS

<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/>	

MON HISTOIRE...

OBJECTIF/MOTIVATION

Je fais le serment de faire respecter le règlement de Poudlard partout dans l'école.

AUTRES NOTES

Maison Gryffondor s'applique à toute action où le sorcier-joueur doit montrer du courage, de la volonté, de la hardiesse ou de la tolérance.

Elève à Poudlard s'applique à toute action en lien avec les apprentissages à l'école : lancement de sorts ASPIC/BUSE, potions, connaissances...



+I900I228+
MOM-94/MPNC

CARTE D'IDENTITE

Eldwyn Bass

CETTE CARTE IDENTIFIE LE SORCIER (NOM, PRÉNOM)

ARC NARRATIF Le renouveau de Poudlard

ÂGE 15 ans

DATE DE NAISSANCE

TAILLE

POIDS

YEUX

CHEVEUX

SIGNES DISTINCTIFS



Délivrée le

Identité numéro

Certifié exact et conforme

Jupiter Sc.

+I900I228+

SIGNATURE DU PORTEUR

